

## Interclubs dames et open AFT Padel - Règlement 2023

### 1. Règles générales

---

- 1.1. Les interclubs de padel sont une compétition par équipes organisée par l'AFT Padel et à destination des joueurs affiliés à des clubs membres de l'AFT Padel. Un club qui participe aux interclubs accepte le présent règlement.
- 1.2. Un joueur ne peut participer à la compétition que pour le club auquel il est affilié.
- 1.3. La gestion des interclubs est effectuée via l'outil informatique de l'AFT Padel.
- 1.4. Les responsables interclubs doivent se conformer aux règles et faire appliquer le règlement.
- 1.5. Lors du tour final, les interclubs sont prioritaires par rapport aux tournois. Les juges-arbitres des tournois doivent tenir compte des jours et horaires des rencontres interclubs pour planifier leurs poules et tableaux finaux.
- 1.6. L'âge minimum pour participer aux interclubs est d'être né en 2011 et avant.
- 1.7. Une journée d'interclubs reprend l'ensemble des rencontres prévues à une date dans le calendrier. En cas de report, la journée d'interclubs d'une rencontre reste donc celle prévue au planning initial.

### 2. Catégories

---

Les catégories organisées sont les suivantes : dames et open.

<b>DAMES Poules IC mars - avril 2023</b>		
Catégorie	Minimum et maximum de points par rotation	
P500	Dames	Min. 1400pts - Max. 2000pts
P300	Dames	Min. 900pts - Max. 1400pts
P200	Dames	Min. 500pts - Max. 900pts
P100	Dames	Min. 250pts - Max. 500pts
P50	Dames	Min. 200pts - Max. 250pts
Une joueuse peut uniquement participer dans sa catégorie, la catégorie inférieure ou supérieure. Ex.: une P200 peut jouer en P200, P100 ou P300 (en respectant les min. et max. par rotation).		

OPEN Poules IC mars - avril 2023 (Pas de nombre minimum de dames ou hommes)		
Catégorie	Minimum et maximum de points par rotation	
P1000	Open	Min. 3100pts - Max. 4000pts
P700	Open	Min. 2200pts - Max. 3100pts
P500	Open	Min. 1700pts - Max. 2200pts
P400	Open	Min. 1300pts - Max. 1700pts
P300	Open	Min. 900pts - Max. 1300pts
P200	Open	Min. 500pts - Max. 900pts
P100	Open	Min. 250pts - Max. 500pts
Un joueur peut uniquement participer dans sa catégorie, la catégorie inférieure ou supérieure. Ex.: un P200 peut jouer en P200, P100 ou P300 (en respectant les min. et max. par rotation).		

Les dames peuvent participer aux catégories open avec leurs classements dames (classement dame = classement homme).

Somme des points de classement par rotation :

- Les équipes seront composées sur base de la somme des classements des joueurs par rotation.
- Rotation 1 = match 1 + 2, rotation 2 = match 3 + 4, rotation 3 = match 5 + 6.
- Dans chaque rotation, les points des 4 joueurs sélectionnés sont additionnés.
- Un joueur peut uniquement participer dans sa catégorie, la catégorie inférieure ou supérieure. Les points minimum et maximum des 4 joueurs par rotation sont pris en compte.
- Si les joueurs n'ont pas de classement padel, ils seront assimilés selon le tableau d'équivalence classement tennis-padel ou selon l'avis du responsable de club.
- Quelques exemples
  - P500 open (minimum 1700 - maximum 2200 par rotation) :  
 Rotation 1 : P500/P400 et P400/P400 = 1700 = autorisé  
 Rotation 2 : P500/P500 et P500/P400 = 1900 = autorisé  
 Rotation 3 : P700/P500 et P500/P500 = 2200 = autorisé
- La paire la plus forte (sur base des points de classement) joue toujours le premier match de la rotation (matches 1/3/5). La paire la plus faible joue toujours le deuxième match de la rotation (matches 2/4/6).
- Veuillez noter ce qui suit :
  - Un maximum de 8 joueurs peut participer à une rencontre
  - La même paire ne peut être alignée ensemble qu'une fois par rencontre.

### Amendes et sanctions en cas de non-respect des règles ci-dessus :

- Si le minimum de points par rotation n'est pas respecté (un avertissement sera affiché dans l'outil informatique), l'AFT Padel enverra un rappel au responsable interclubs de l'équipe concernée. Si la même équipe commet une seconde fois l'infraction pendant la saison d'interclubs, elle recevra une amende administrative de 25 euros.
- Si le maximum de points par rotation est dépassé, cela entraînera un forfait de l'équipe concernée pour la totalité de la rencontre. Si la même équipe commet une seconde fois l'infraction pendant la saison d'interclubs, elle recevra une amende administrative de 25 euros.
- Si une éventuelle erreur liée aux positions des équipes pour les matches 1, 3 et 5 (équipe avec le plus de points pour la rotation) ou 2, 4 et 6 (l'équipe avec le moins de points pour la rotation) est constatée, un premier avertissement sera adressé. Si la même équipe commet une seconde fois l'infraction, les deux matches de la rotation seront réputés perdus. L'équipe recevra également une amende administrative de 25 euros.
- Le respect de ces règles est confié aux capitaines d'équipes. Un message d'erreur apparaîtra dans le système informatique en cas de non-respect des règles.
- Si une équipe déclare forfait pour une rencontre :
  - Plus de 48 heures à l'avance : elle recevra une amende administrative de 25€. En cas de récidive, l'équipe sera disqualifiée.
  - Moins de 48 heures à l'avance : elle recevra une amende administrative de 50€. En cas de récidive, l'équipe sera disqualifiée.
- Si une équipe déclare forfait pour l'ensemble de la compétition :
  - Avant le tirage au sort des interclubs : aucune conséquence
  - Après le tirage au sort et au moins 48 heures avant la première rencontre : une amende administrative de 75€ sera appliquée
  - Dans tous les autres cas, une amende administrative de 150€ sera appliquée.

### 3. Horaires et calendrier des rencontres

Les horaires des rencontres de poules sont les suivants :

	Vendredi	Samedi	Dimanche
09h00	/	<b>Dames 50</b> (Min. 200pts - Max. 250pts par rotation) <b>Dames 200</b> (Min. 500pts - Max. 900pts par rotation)	<b>Open 400</b> (Min. 1300pts - Max. 1700pts par rotation) <b>Dames 100</b> (Min. 250pts - Max. 500pts par rotation)
13h30	/	<b>Open 300</b> (Min. 900pts - Max. 1300pts par rotation)	<b>Open 200</b> (Min. 500pts - Max. 900pts par rotation)
18h00	/	<b>Open 1000</b> (Min. 3100pts - Max. 4000pts par rotation) <b>Open 500</b> (Min. 1700pts - Max. 2200pts par rotation)	<b>Open 700</b> (Min. 2200pts - Max. 3100pts par rotation) <b>Dames 300</b> (Min. 900pts - Max. 1400pts par rotation)
19h30	<b>Dames 500</b> (Min. 1400pts - Max. 2000pts par rotation) <b>Open 100</b> (Min. 250pts - Max. 500pts par rotation)	/	/
Une joueuse peut uniquement participer dans sa catégorie, la catégorie inférieure ou supérieure. Ex.: une P200 peut jouer en P200, P100 ou P300 (en respectant les min. et max. par rotation).			

Tout changement d'horaire ou report d'une rencontre peut être négocié entre les deux capitaines et avec le responsable du club visité (sur base de la disponibilité des terrains et du planning de la journée d'interclubs).

En cas de report :

- d'une rencontre de poule : la rencontre doit se jouer avant la dernière journée de la poule
- d'une rencontre du tour final : la rencontre doit se jouer pour le mercredi suivant au plus tard

En cas de report, le club visité reste le même (sauf accord des capitaines). Ces changements doivent être communiqués à l'AFT Padel avant le début de la rencontre (padel@aftnet.be). Si les capitaines n'ont pas trouvé d'accord, l'AFT Padel prendra une décision.

### **Calendrier des rencontres en phase de poules des catégories dames et open :**

Les poules se dérouleront les week-ends des :

- 17, 18 et 19/03
- 24, 25 et 26/03
- 31/03, 01/04 et 02/04
- 07, 08 et 09/04
- 14, 15 et 16/04

Les MD1000 et WD500 joueront un tour final en août avec des équipes de Padel by Tennis Vlaanderen. Les 2 meilleures équipes de l'AFT Padel en MD1000 et WD500 affronteront les 2 meilleures équipes de Padel by Tennis Vlaanderen (dates à venir).

Le planning des interclubs sera communiqué aux responsables des clubs et aux joueurs via le site de l'AFT Padel. Les résultats et classements seront mis à jour sur le site de l'AFT Padel.

## **4. Composition des équipes**

Pour chaque rencontre, la feuille de matches doit être composée de minimum 4 à maximum 8 joueurs. En cas de report de toute la rencontre à une autre date, une autre composition peut être présentée par le capitaine.

Un joueur ne peut pas participer à 2 rencontres la même journée d'interclubs dans la même catégorie. Si une rencontre est reportée, il faut tenir compte de la journée d'interclubs d'origine pour savoir si une personne peut jouer. Si, néanmoins, un joueur devait participer à une seconde rencontre, celle-ci sera perdue.

Un joueur a le droit de participer à 2 rencontres dans 2 catégories différentes lors d'une même journée d'interclubs.

## 5. Déroulement d'une rencontre

---

Chaque rencontre se déroule en 3 rotations de 2 matches. Un joueur ne peut jouer qu'un seul match avec le même partenaire. Un joueur ne peut jouer qu'un seul match par rotation. (Exemple : il ne peut pas jouer à la fois dans les matches 1 et 2, dans les matches 3 et 4 ou dans les matches 5 et 6.).

L'ordre des matches au sein de chaque rotation est défini comme ceci :

Des deux paires qui jouent par rotation :

- Toujours l'équipe ayant le plus de points dans les matches 1/3/5
- Toujours l'équipe ayant le moins de points dans les matches 2/4/6
- Si égalité des 2 équipes au niveau des points, le capitaine choisit l'ordre.

Dans toutes les catégories, les rencontres se déroulent en 1 set jusqu'à 9 jeux (tie-break jusqu'à 7 à 8-8). A l'exception des WD 500, MD 700, MD 1000 où les rencontres se déroulent en 2 sets gagnants et super tie-break (jusqu'à 10) au 3<sup>ème</sup> set.

Application obligatoire du golden point pour toutes les rencontres qui se jouent en 2 sets de 6 jeux.

Les joueurs de la 1<sup>ère</sup> rotation de matches doivent être présents minimum 15 minutes avant le début de la rencontre.

### **Encodage des compositions d'équipes :**

Avant le début de chaque rencontre, les capitaines remplissent leur composition d'équipe.

Avant le début de chaque rotation de matches, les deux capitaines s'échangent la feuille de « composition des rotations » (préalablement imprimée). Une fois la feuille échangée, la composition des paires ne peut plus être modifiée (quelle qu'en soit la raison).

Cette règle est d'application à chaque échange de la feuille de « composition des rotations ».

**Avant chaque rotation, les paires doivent également être encodées dans le système informatique de l'AFT Padel.**

Une rotation de matches est considérée comme débutée à l'échange des feuilles. En cas de blessure d'un joueur pendant l'échauffement, le match est considéré comme perdu.

### **Encodage des résultats :**

Le capitaine de l'équipe du club visité est chargé de remplir la « feuille de résultats » sur papier et d'encoder les résultats dans l'outil informatique.

**Les résultats doivent être encodés après chaque rotation.**

Les deux capitaines doivent signer électroniquement (avec leur numéro d'affiliation et code pin) pour valider l'encodage des résultats de la rencontre dans le Webclub.

### **Cas particuliers et forfaits :**

- Une équipe qui se présente de manière incomplète pour une rencontre (moins de 4 joueurs) perd la rencontre par forfait (6-0).
- Si un joueur ne satisfait pas aux conditions de participation de la catégorie concernée par la rencontre, le match est perdu sur un score de forfait 9-0 (ou 6-0 6-0 suivant le format du match).
- Une équipe qui abandonne un match donne l'ensemble des jeux restants à l'équipe adverse.
- Le coaching est autorisé lors des changements de côté. Il peut être effectué par n'importe quel affilié AFT Padel ou Padel by Tennis Vlaanderen.
- Le responsable interclubs ou les capitaines peuvent demander les pièces d'identité des joueurs.
- Une équipe qui déclare forfait doit prévenir l'AFT Padel au plus tard 48 heures avant la rencontre ([padel@aftnet.be](mailto:padel@aftnet.be)).
- Une rencontre peut être jouée dans un autre club avec accord du capitaine adverse. Le club visité devra en informer l'AFT Padel au préalable.
- Tout encodage mal intentionné ou erroné (pour quelle que raison que ce soit) sur la feuille de résultats entrainera un forfait des deux équipes pour la rencontre. L'erreur peut être rectifiée par la suite (avant la rencontre suivante et au plus tard le dernier week-end de poules).

### **Dispositions et règles en cas de report pour intempéries :**

#### **Dispositions en cas de pluie lorsque la rencontre a déjà commencé**

- Si la rencontre est interrompue par des pluies incessantes (prévisions météorologiques +3h), une nouvelle date doit être convenue pour la rencontre faute de quoi elle sera déplacée vers un club couvert.
- Si, au moment de la pluie incessante, le résultat de la rencontre est déjà décidé, les matches « restants » peuvent être encodés comme « abandon » par l'équipe perdante\*. Si les matches restants sont encore décisifs, la rencontre doit être reprogrammée à une autre date, en tenant compte de la date limite pour le report des matches de poules et du tour final.

Les résultats des matches terminés doivent être encodés et ne peuvent être rejoués.

Tout match en cours (dans un rotation) doit être terminé :

- selon les mêmes compositions que celles renseignées sur la feuille de matches.
- au point où il a été arrêté.

Si une rotation de 2 matches n'a pas débuté, la feuille de matches de cette rotation peut être complètement ou partiellement changée (dans le respect du règlement).

### **Dispositions en cas de pluie lorsque la rencontre n'a pas encore commencé**

- En cas de pluies incessantes (prévisions météorologiques +3h), les rencontres seront soit reportées, soit déplacées vers un club avec des terrains couverts ou semi-couverts.
- L'équipe visitée ou visiteuse peuvent toutes deux proposer un club avec des terrains couverts ou semi-couverts. Au moins un terrain doit être disponible en permanence pour la rencontre. En cas d'accord pour jouer en intérieur, le lieu peut être accepté s'il est situé à moins d'une heure du club visitée d'origine. Le club intérieur proposé par le club visité est prioritaire sur le club intérieur proposé par le club visiteur. Si, en raison des conditions météorologiques, des matches qui devaient se dérouler à l'extérieur se terminent à l'intérieur (hors clubs concernés par la rencontre), les frais doivent être partagés à 50-50. Si la rencontre se déroule dans un des clubs concernés par la rencontre, pas de conséquence financière.
- En cas de report (pour cause de pluie incessante) d'une rencontre de poule, celle-ci doit être jouée avant la dernière journée de la poule. Les deux équipes doivent se mettre d'accord sur une nouvelle date de rencontre ou jouer dans un site couvert.

Exception : S'il s'agit de la rencontre du dernier week-end de poules, elle doit être reportée au plus tard le mercredi suivant la journée initiale. Si aucune solution ne peut être trouvée, la rencontre doit être jouée en salle le mercredi soir au plus tard.

Si la rencontre n'est pas jouée avant la date limite, le dossier sera transféré à l'AFT Padel pour suivi (encodage du forfait).

*\* Si les matches 5 et 6 de la rotation 3 ne sont pas joués, ils doivent être obligatoirement inscrits dans Webclub avec la composition des joueurs et WO au nom de l'équipe qui ne souhaite plus jouer. Ce n'est qu'au cours de la phase finale qu'une rencontre peut être mise en statut "Terminée après la victoire" dès que l'équipe gagnante est connue (à 4-0).*

## 6. Inscription des équipes dames et open

L'inscription des équipes se fait pour le **17 février 2023**.

### Nombre d'équipes autorisées :

En fonction du nombre de terrain(s) dont il dispose, un club peut inscrire :

- Club avec 1 terrain : 2 équipes par créneau horaire (pas de WD500, MD700 et MD1000)
- Club avec 2 terrains : 3 équipes par créneau horaire (dont maximum 1 équipe par catégorie en WD500, MD700 et MD1000)
- Club avec 3 terrains : 4 équipes par créneau horaire (dont maximum 1 équipe par catégorie en WD500, MD700 et MD1000)
- Club avec 4 terrains : 6 équipes par créneau horaire (dont maximum 2 équipes par catégorie en WD500, MD700 et MD1000)
- Club avec 5 terrains : 7 équipes par créneau horaire (dont maximum 2 équipes par catégorie en WD500, MD700 et MD1000)
- Club avec 6 terrains : 9 équipes par créneau horaire (dont maximum 3 équipes par catégorie en WD500, MD700 et MD1000)
- Club avec 7 terrains : 10 équipes par créneau horaire (dont maximum 3 équipes par catégorie en WD500, MD700 et MD1000)

Vous trouverez ci-dessous un aperçu de l'organisation d'une journée d'interclubs en fonction du nombre d'équipes et de terrains disponibles :

### Rencontre avec 2 équipes sur 3 terrains

Rotation	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
1	Match 1	Match 2	Match 1
2	Match 3	Match 4	Match 2
3	Match 5	Match 3	Match 4
4	Match 6	Match 5	Match 6

Rencontre 1
Rencontre 2

### Rencontre avec 3 équipes sur 4 terrains

Rotation	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
1	Match 1	Match 2	Match 1	Match 1
2	Match 3	Match 2	Match 3	Match 2
3	Match 4	Match 4	Match 3	Match 4
4	Match 5	Match 6	Match 5	Match 5
5			Match 6	Match 6



Rencontre 1
Rencontre 2
Rencontre 3

### Rencontre avec 3 équipes sur 5 terrains

Rotation	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5
1	Match 1	Match 2	Match 1	Match 2	Match 1
2	Match 3	Match 4	Match 3	Match 2	Match 3
3	Match 5	Match 4	Match 5	Match 4	Match 5
4	Match 6	Match 6			Match 6

Rencontre 1
Rencontre 2
Rencontre 3

## 7. Tirage au sort des poules et du tour final

---

Une poule d'interclubs compte minimum 3 et maximum 6 équipes. Dans le cadre des poules de 3, les rencontres se jouent en aller-retour.

Lorsqu'une catégorie n'est composée que d'une seule poule, la poule est considérée comme le tour final.

La composition des poules se fait dans la mesure du possible sur une base géographique.

Par poule, deux équipes seront qualifiées pour disputer un tour final.

### Points attribués aux équipes lors des rencontres de poules :

- Victoire = 2 points
- Egalité = 1 point
- Défaite = 0 point

### Règles pour les sorties de poules :

- Si 2 équipes terminent à égalité de points à la fin de la phase de poules, elles seront départagées en fonction de leur confrontation directe. Si le résultat de la rencontre est une égalité, on calcule (dans la confrontation directe) la différence entre :
  1. les sets gagnés et les sets perdus (pour les WD500, MD700 et MD1000)
  2. si l'égalité persiste : les jeux gagnés et les jeux perdus.
  3. si l'égalité persiste : c'est le résultat du 5<sup>ème</sup> match qui est pris en compte.

- En cas d'égalité de points entre trois équipes en sortie de poule, l'ordre sera établi suivant le calcul qui suit :
  1. Le calcul de la différence entre les jeux gagnés et les jeux perdus dans les matches concernant les équipes à égalité (en ne prenant compte que les résultats des rencontres disputées entre ces 3 équipes)
  2. Si deux équipes sont encore à égalité, la règle de la confrontation directe est d'application.
  3. En cas de nouvelle égalité, le calcul est à nouveau effectué en tenant compte de tous les matches joués dans la poule.
  4. S'il devait encore subsister une égalité, le JA déterminera les deux équipes sortantes par tirage au sort en cas d'égalité pour la 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> place, ou une équipe en cas d'égalité pour la 2<sup>ème</sup> place.

Un super tie-break est considéré comme un set (7/6 ou 6/7 au niveau des jeux).

Dans les catégories WD 500, MD 700 et MD 1000, le même principe est appliqué en débutant par le calcul des sets.

### **Tirage au sort du tour final :**

Les règles de désignation du club receveur sont les suivantes :

- Lors du 1er tour, les vainqueurs de chaque série jouent automatiquement à domicile ou sont bye.
- A partir du 2<sup>ème</sup> tour, l'équipe qui a le plus de déplacements lors du tour final reçoit (un bye est considéré comme ayant joué à domicile).
- En cas d'égalité de déplacements, l'équipe qui a été tirée au sort la première reçoit (de haut en bas). L'avant/pré tour est considéré comme ayant été tiré au sort avant.
- Un premier de poule ne peut jouer contre le deuxième de sa poule qu'en finale.

## **8. Points attribués dans le ranking**

---

Un match d'interclubs gagné = 15% des points de la catégorie jouée.

Un match d'interclubs perdu = 5% des points de la catégorie jouée.

Exemple :

- 1 match gagné en MD100 = 15 points au ranking
- 1 match perdu en MD100 = 5 points au ranking

Les points attribués en interclubs sont considérés comme points « bonus » et s'additionnent au 8 meilleurs résultats pour le calcul du ranking.

## 9. Conditions financières

---

L'inscription d'une équipe aux interclubs est gratuite.

L'équipe visitée met à disposition le(s) terrain(s) (au minimum 1,5 terrain par rencontre) et fournit les balles.

Un tube de balles neuves

- pour 3 matches pour toutes les catégories (2 tubes de balles neuves par rencontre)
- par match pour les catégories WD 500, open 700 et open 1000.